Capsule
IA



Vibe coding · 14 heures

Vibe coding — créer une application avec l'IA

Une idée ? Donnez-lui vie. Deux journées pour décrire votre besoin à l'IA, générer un premier prototype d'application, le tester, l'améliorer et comprendre ses limites.

Programme de formation

Organisme certifié Qualiopi

capsuleia.fr — contact@capsuleia.fr

06 21 00 58 94

Présentation

Capsule IA est un organisme de formation spécialisé dans l'accompagnement des entreprises à l'ère de l'Intelligence Artificielle. Nos programmes sont conçus pour être directement applicables, conformes aux exigences de la certification Qualiopi, et adaptés à tous les niveaux de maturité sur le sujet.

Ce document présente le programme de formation : Vibe coding — créer une application avec l'IA. Un parcours de 14 heures pour apprendre à transformer une idée en instructions, puis à utiliser l'IA pour créer et faire évoluer un premier prototype. L'objectif n'est pas de devenir développeur : c'est d'apprendre à explorer la création d'outils avec l'IA, à expérimenter et à comprendre ce qui fonctionne ou pas encore.

1 Informations générales

Intitulé de la formation	Vibe coding — créer une application avec l'IA, sans être développeur
Public cible	Tout professionnel qui a une idée d'outil ou d'application interne : un formulaire qui simplifierait le quotidien, un tableau de bord adapté, une petite application qui n'existe pas encore.
Prérequis	Aucun prérequis en programmation. Savoir utiliser un ordinateur et un navigateur internet.
Durée	14 heures — trame adaptable selon le projet
Format	Distanciel de préférence, ou présentiel selon les modalités définies ensemble
Répartition	15 % cadrage et méthode — 85 % pratique sur votre prototype
Accessibilité	Formation accessible aux personnes en situation de handicap. Des adaptations peuvent être étudiées au cas par cas.

2 Objectifs de la formation

À l'issue de cette formation, les participants seront capables de :

- Transformer une idée en description claire de ce que l'outil doit permettre de faire.
- Décrire les fonctionnalités attendues à l'IA pour générer une première version du prototype.
- Tester l'outil, observer son fonctionnement et améliorer les éléments qui ne conviennent pas.
- Comprendre les limites d'un prototype et les vérifications nécessaires avant un véritable déploiement.

3 Compétences visées

- Rédiger un cahier des charges en langage courant.
- Piloter la génération d'un prototype par itérations.
- Tester un prototype et formuler des corrections exploitables.
- Évaluer quand un prototype suffit et quand faire appel à un développeur.

4 Contenu pédagogique

Le programme — 2 jours. Chaque participant avance sur son propre prototype, de l'idée à la démonstration.

Jour 1 — De l'idée au premier prototype — 7 heures

	Module	Contenu	Objectifs pédagogiques	Durée
1	**Ce que le vibe coding permet (et ne permet pas)**	Le principe : décrire ce que l'on veut à une IA en langage courant ; exemples d'outils réalisables ; limites d'un prototype.	Comprendre la démarche et cadrer son projet.	**1 h**
2	**Atelier : décrire son besoin**	Identifier un besoin concret ; définir ce que le futur outil doit permettre de faire ; rédiger le cahier des charges en langage courant.	Produire la description complète de son outil.	**2 h**
3	**Atelier : générer une première version**	Décrire les fonctionnalités attendues à l'IA ; générer le prototype ; comprendre ce qui a été produit.	Obtenir une première version fonctionnelle de son prototype.	**2 h**
4	**Atelier : tester et améliorer**	Essayer l'outil, observer son fonctionnement, formuler des corrections précises et améliorer par échanges successifs.	Améliorer son prototype par itérations.	**2 h**

✓ **Livrables :** Un prototype fonctionnel, amélioré par itérations

Jour 2 — Fiabiliser et présenter — 7 heures

	Module	Contenu	Objectifs pédagogiques	Durée
5	**Atelier : données, formulaires et logique simple**	Ajouter des formulaires, gérer des listes et des statuts, faire circuler l'information dans son prototype.	Enrichir son prototype de fonctionnalités utiles à son activité.	**2 h**
6	**Atelier : fiabiliser**	Vérifications essentielles : données, accès, erreurs fréquentes ; ce qu'il faut contrôler avant de montrer le prototype.	Sécuriser les points sensibles de son prototype.	**2 h**
7	**Du prototype au vrai outil**	Les limites d'un prototype ; les vérifications nécessaires avant un déploiement réel ; quand et comment faire appel à un développeur.	Évaluer la marche restante vers un outil de production.	**1 h**
8	**Atelier : présenter son prototype**	Finaliser, préparer la démonstration et construire la liste des prochaines améliorations.	Présenter son prototype et son plan de suite.	**2 h**

✓ **Livrables :** Un prototype présenté + une liste des vérifications avant déploiement

Avant de commencer — ce qu'il faut prévoir

- Un ordinateur avec navigateur internet.
- Un compte créé sur l'assistant IA utilisé pendant la formation (nous vous guidons avant le démarrage).
- Une idée d'outil ou d'application liée à votre activité.

5 Méthodes et moyens pédagogiques

Méthodes pédagogiques	• Active : 100 % de pratique sur les outils, cas réels de l'apprenant. • Démonstrative : chaque geste est montré avant d'être refait. • Interrogative : échanges, questions-réponses à chaque séance.
Moyens pédagogiques	• Support de formation dématérialisé. • Accès aux outils IA pendant la formation. • Guides d'installation et fiches mémo. • Enregistrement des méthodes pour les rejouer après la formation.
Encadrement	Formateur ou formatrice expert(e) de l'outil enseigné.

6 Modalités de suivi et d'évaluation

Suivi de l'exécution	• Feuilles de présence émargées. • Attestation de fin de formation.
Évaluation des acquis	• Diagnostique : questionnaire de positionnement avant la formation (niveau, usages, attentes). • Formative : un livrable à la fin de chaque séance valide la compétence travaillée. • Sommative : debrief de 30 minutes en séance 8, bilan des acquis et plan d'action à 30 jours.
Évaluation de la satisfaction	Questionnaire de satisfaction à chaud.

7 Modalités d'accueil et d'accompagnement

• Accueil : email de bienvenue avec les informations pratiques, le guide d'installation et l'accès aux outils. • Accompagnement : suivi par le formateur ou la formatrice tout au long du parcours. Les cas pratiques s'appuient sur l'activité réelle du participant.

Un usage responsable de l'IA

Former les personnes qui utilisent l'intelligence artificielle est une exigence du règlement européen sur l'IA. Cinq règles sont transmises dès la première séance.

Protéger les données
Ne pas confier à un outil non validé des informations permettant d'identifier une personne ; anonymiser les exemples.

Vérifier avant d'utiliser
Un chiffre, une source ou une mention légale produits par l'IA sont relus avant toute diffusion.

Contrôler ce que fait un agent
Droits minimaux, secrets protégés, validation humaine avant toute action irréversible.

Signaler les contenus générés
Un contenu produit par l'IA et diffusé à un tiers est signalé comme tel.

Vérifier ce qu'on installe
Licence, origine et maintenance d'un outil tiers sont contrôlées avant de l'utiliser.

Votre formateur · votre formatrice



Faouzi Fieve

Entrepreneur et formateur en IA

Entrepreneur et formateur en IA, il conjugue expertise technologique, développement d'entreprise et expérience dans le secteur financier. Technologies IA, prototypage, expérimentation.

Les livrables clés : Un prototype d'application fonctionnel, son cahier des charges et la liste des vérifications avant déploiement

CAPSULE IA – Société par actions simplifiée (SAS)
SIREN 989 531 116 – SIRET 989 531 116 00014
Siège et établissement principal : 25 rue Romain Rolland, 45100 Orléans
Code NAF/APE : 85.59A
Représentée par Faouzi FIEVE, Directeur général & Ismael LE PENNEC Président
NDA : 24450461545 d'enregistrement auprès de la Région Centre-Val de Loire, cet enregistrement ne valant pas agrément de l'État
Tél. : 07 67 93 30 36 — Mail : contact@capsuleia.fr
Version 1 – novembre 2026